

Уважаемый участник Олимпиады!

Задания заключительного этапа по информатике выполняются на [bb-talant.spbu.ru](http://bb-talant.spbu.ru) (требуется логин (ol\*\*\*\*\* или st\*\*\*\*\*) и пароль). В открывшемся кабинете в разделе «Мои курсы» выбрать предмет «Информатика - заключительный этап», который Вы сдаете непосредственно в день входа, далее в меню слева выбрать раздел «Заключительный этап» и следовать инструкции. Эти действия необходимо осуществить за 10 минут до начала проведения Олимпиады. Доступ к курсу и соответствующему разделу точно будет доступен к началу времени проведения. Внутри курса нужно будет использовать ваши логин от контеcт-системы (20inf\*\*\*\*), как на отборочном этапе этого года (или который вам выделили), а также новый(!) пароль, который был разослан перед заключительным этапом.

### **ПЕРЕД НАЧАЛОМ ВЫПОЛНЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ ПРОВЕРЬТЕ СОБЛЮДЕНИЕ СЛЕДУЮЩИХ ТРЕБОВАНИЙ:**

**1. Выполнение олимпиады только на персональных компьютерах и ноутбуках** (в случае использования участником мобильных устройств (мобильных телефонов, смартфонов, планшетов) при выполнении заданий Олимпиады Организационный комитет не принимает письменное заявление о техническом сбое и не предоставляет права повторного прохождения испытаний олимпиады).

**2. Используется только одно средство вывода изображения (монитор), одна клавиатура, одна компьютерная мышь.**

**3. Наличие стабильной работы интернет-соединения.**

**4. Компьютер соответствует минимальным системным требованиям, прописанным в Памятке олимпиады (стр. 3):** [https://olympiada.spbu.ru/wp-content/uploads/2021\\_instruction\\_zakl.pdf](https://olympiada.spbu.ru/wp-content/uploads/2021_instruction_zakl.pdf) В том числе, учитывая специфику предмета, ПК должен по общим соображениям быть способным к одновременной работе прокторинга, проверяющей системы олимпиады на сайте, а также необходимого программного обеспечения для написания программного кода.

**5. На компьютере установлен браузер Google Chrome или Mozilla Firefox. А также выполнены настройки по отключению расширений у браузеров, включена поддержка сторонних cookie и разрешены всплывающие окна** (подробнее по настройке (стр. 5-8): [https://olympiada.spbu.ru/wp-content/uploads/2021\\_instruction\\_zakl.pdf](https://olympiada.spbu.ru/wp-content/uploads/2021_instruction_zakl.pdf)

**ВНИМАНИЕ! Яндекс.Браузер не поддерживается системой.** В случае его использования велика вероятность ошибки сохранения ответов. Заявление о техническом сбое принято НЕ будет.

**7. В комнате находитесь только вы (недопустимо нахождение в комнате третьих лиц).**

**8. На фоне нет голосов или шума** (идеально, если выполнение заданий заключительного этапа олимпиады будет проходить в тишине).

**9. Соблюден официальный стиль одежды. На руках нет смарт-браслетов, умных часов и других гаджетов. Уши не закрыты прической.**

**10. Выбрано место для работы с хорошим освещением** (лицо должно быть освещено равномерно, источник освещения не должен быть направлен в камеру или освещать только одну половину лица).

**11. На рабочем столе НЕ находятся посторонние предметы, кроме тех, которые разрешены. Разрешено наличие на столе:**

- **оригинал паспорта без обложки** (в случае, если участнику не исполнилось 14 лет – необходимо иметь при себе свидетельство о рождении участника и паспорт родителя);

- **бутылка воды без этикетки, шоколадка без этикетки и фольги;**

- **при необходимости, лекарства без коробки и инструкции;**

- **при необходимости листы чистой бумаги для черновиков;**

- **письменные принадлежности.**

Ни в коем случае, на столе не должно быть тетрадок, справочных материалов, учебников, мобильных телефонов или других гаджетов.

**12. Камера расположена так, что обеспечена видимость для проктора не только участника Олимпиады, но и рабочего места (как минимум участника должно быть видно по локти).** В случае отсутствия технической возможности для реализации указанного пункта (например, недостаточный угол обзора видеокамеры, встроенной в ноутбук или монитор компьютера) участник Олимпиады по требованию проктора обязан показывать рабочее место.

**13(!). На вашем ПК уже должно быть хотя бы одно необходимое для вас ПО (для написания программного кода), все в офлайн-режиме (запрещены все онлайн-действия, кроме взаимодействия с прокторингом, а также с контест-системой.)** Можно пользоваться теми материалами и ПО, которое установлено на момент старта заключительного этапа. Любые действия в браузере или другом ПО с онлайн-материалами могут привести к аннулированию работы.

### **ВО ВРЕМЯ ПРОХОЖДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ:**

**1. Используйте браузер в режиме ИНКОГНИТО.**

**2. Во время прохождения олимпиады недопустимо отключать веб-камеру.**

**3. Во время прохождения олимпиады недопустимо использовать наушники.**

**4. Не отключайте микрофон и не снижайте его уровень чувствительности к звуку во время олимпиады.**

**5. Не проговаривайте вопросы и задания вслух.**

**6. Участник обязан выполнять требования проктора** (например, по требованию проктора показать окружающую обстановку и рабочее место, предметы, находящиеся на рабочем месте, а также продемонстрировать скрытые значки на панели задач).

**7. Участник не имеет права привлекать помощь третьих лиц во время состязания:** недопустимо предоставлять доступ к компьютеру посторонним лицам во время выполнения заданий заключительного этапа, в том числе посредством программ для удаленного управления компьютером, вступать в разговоры с третьими лицами.

**8. Участник не имеет права открывать другие вкладки браузера, использовать справочные материалы (книги, записи и т.д.), любые гаджеты (мобильные телефоны, пейджеры, планшеты, умные часы и т.д.), наушники, дополнительные мониторы и компьютерную технику.**

**9. Участник Олимпиады не имеет права отрывать сторонние приложения и программы, помимо тех, которые непосредственно относятся к предмету Олимпиады (IDE и т.п.).**

**10. Участник выполняет задания олимпиады в контекст-системе, открытой в рамках системы прокторинга. Разрешено использование бумажных листов в качестве черновиков.**

**11. Участник имеет право не более двух раз выйти в туалетную комнату на 5 минут спустя 120 минут после старта Олимпиады. Перед выходом участник пишет в чате проктору время выхода из зоны видимости, затем по возвращении – время возвращения. При выходе участник не должен завершать работу и выходить из системы проведения олимпиады.**

**ВНИМАНИЕ!** Участники, допущенные к заключительному этапу Олимпиады, но опоздавшие к началу проведения Олимпиады на 15 минут и более, не допускаются до выполнения заданий заключительного этапа. Участники, нарушившие вышеизложенные правила, могут быть дисквалифицированы.

### **ОСОБЕННОСТИ ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ ШКОЛЬНИКОВ СПбГУ ПО ИНФОРМАТИКЕ:**

- Олимпиада школьников по информатике длится 300 минут.
- Количество заданий равно 6.
- После старта прокторинга вам нужно будет зайти под своим логином (20inf\*\*\*\*) и паролем в контекст-систему, встроенную в соответствующем блоке системы прокторинга.
- Взаимодействие с системой аналогично отборочному этапу:
- Условия задач находятся в pdf файле по ссылке Statements.
- Отправлять варианты решения по ссылке Submit.
- В Submissions можно посмотреть статистику по вашим посылкам.
- В Clarifications можно задать вопросы по заданиям жюри (если имеете весомую на то причину).
- При отправке варианта решения нужно не забыть выбрать задачу, тип комплятора, а также приложить файл или текст с соответствующим исходным кодом.
- После отправки каждой посылки по ней будет даваться отчет (как минимум, в Submissions), где будет видно сколько баллов набрано, с каким результатом пройдены тесты (в виде справочных кодов) и другие подробности в виде feedback.
- Каждая посылка проверяется системой автоматически в порядке очереди, поэтому возможна не мгновенная выдача результата. Используйте время ожидания с умом.
- Будут обработаны все посылки и только те, что присланы до конца времени (да, результат вы можете увидеть уже после, но проверена все будет).

## **TL;DR**

- Нужно соответствовать общим требованиям участника Олимпиады и пользователя прокторинга;
- Ваш ПК должен быть готов перенести весь процесс выполнения заданий Олимпиады и прокторинга;
- В интернете никуда нельзя, кроме системы прокторинга и контест-системы;
- Контест-система как на отборочном, взаимодействие тоже;
- Вопросы по проведению в чат к проктору, вопросы по заданиям в контест в Clarifications