

Евменов Владимир Андреевич

Total = 300 (100 + 100 + 100)

Compiler:

GNU C++11 5.1.0 (TDM-GCC-32)

Задача А. Эпическая потасовка

Ответ участника:

```
1 //Problem A (100)
2 #include <bits/stdc++.h>
3 using namespace std;
4 int main()
5 {
6     #ifdef _DEBUG
7         freopen("in.txt", "rt", stdin);
8     #endif // DEBUG
9     long long h1, a1, h2, a2;
10    cin >> h1 >> a1;
11    cin >> h2 >> a2;
12    if ((h1 + a2 - 1)/a2 >= (h2 + a1 - 1)/a1)
13        cout << "Bandergolf Cyberswitch";
14    else
15        cout << "Benadryl Cabbagepatch";
16 }
```

Задача В. Весы и монеты

Ответ участника:

```
1 //Problem B (100)
2 #include <bits/stdc++.h>
3 using namespace std;
4 int main()
5 {
6     double k, n;
7     cin >> k >> n;
8     int anw = 0;
9     while(n > 1)
10    {
11        n /= (k+1);
12        anw++;
13    }
14    cout << anw;
15 }
```

Задача С. Индийская клавиатура

Ответ участника:

```
1 //Problem C (100)
2 #include <bits/stdc++.h>
3 using namespace std;
4 struct Point{
5     int x,y;
6     Point()
7     {
8         x = 0;
9         y = 0;
10    }
11    Point(int nx, int ny)
12    {
13        x = nx;
14        y = ny;
15    }
16 };
17 int main()
18 {
19     ios::sync_with_stdio(false);
20     int n,m,p,q;
21     cin >> n >> m >> p >> q;
22     vector<Point> f(n*m + 1);
23     for(int i=n;i>=1;i--)
24         for(int j=1;j<=m;j++)
25             {
26                 int x;
27                 cin >> x;
28
29                 f[x] = {j, i};
30             }
31     int s;
32     cin >> s;
33     int anw = 0;
34     Point ll(1000, 1000);
35     Point rh(-1000, -1000);
36     for(int i=0;i<s;i++)
37     {
38         int val;
39         cin >> val;
40         ll.x = min(ll.x, f[val].x);
41         ll.y = min(ll.y, f[val].y);
42         rh.x = max(rh.x, f[val].x);
43         rh.y = max(rh.y, f[val].y);
44         if(rh.y - ll.y >= p || rh.x - ll.x >= q)
45             {
46                 ll = rh = f[val];
47                 anw++;
48             }
49     }
50     cout << anw;
51 }
```

Задача Д. Киви

Ответ участника: