

Задача №4.

Володя решил переехать в другой город, но, к сожалению, он не может перевезти с собой все вещи, поэтому оставшиеся N предметов он решает продать и размещает объявления в интернете. На следующий день он проверил почту и обнаружил, что ему поступило M предложений о покупке, в каждом из которых покупатель готов приобрести K предметов, но только в случае, если Володя продаст все из списка сразу. Помогите Володе подсчитать количество предложений, с помощью которых он продаст наибольшее количество вещей.

Входные данные:

Первая строка: количество вещей N и количество предложений о покупке M через пробел;
 Последующие строки: M предложений, каждое из которых содержит:

- Количество предметов в списке покупателя K ,
- Номера вещей из списка продаваемых.

Читать, что нумерация начинается с 1.

Выходные данные:

Целое число, соответствующее количеству предложений.

Пример:

Ввод:

4 3
2 1 2
2 2 3
2 3 4

Вывод:

2

Требования к оформлению задач по программированию:

- 1) Программы должны быть написаны на одном из языков: C, C++, Pascal
- 2) Полностью оформленная задача должна содержать:
 - программу, выполняющую необходимые операции для всех допустимых данных;
 - операции с файлами входных и выходных данных или понятный пользователю интерфейс ввода исходных данных;
 - комментарии к тексту программы, облегчающие ее понимание.

Невыполнение вышеуказанных требований влечет за собой снижение получаемых за задачи баллов

```

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
{
    freopen("input.txt", "r", stdin);
    freopen("output.txt", "w", stdout);
    int n; cin >> n;
    for(int i=0; i<n; i++)
    {
        int k;
        cin >> k;
        for(int i=0; i<k; i++)
        {
            int a; cin >> a;
            vector<int, bool> common(n+1);
            vector<int, bool> v;
            v.resize(m+1);
        }
    }
}
    
```

*1) считываем все файлы
2) dp[i] = {0, 1} - индексные данные*

push-вектор (a) и считываем индексные данные, где хранятся индексы товаров

см. на gon-месе:



2 8002

1	2	3	4	Σ
4	9	3	15	31

заполняется жюри!

62

ПИСЬМЕННАЯ РАБОТА УЧАСТНИКА
ОЛИМПИАДЫ ШКОЛЬНИКОВ СПбГУ

2016–2017

заключительный этап

Предмет (комплекс предметов) Олимпиады ИНФОРМАТИКА (10-11 КЛАССЫ)

Город, в котором проводится Олимпиада Киров

Дата 03.03.2017

Вариант 01

Задача №1.

На планете «Крохотные крошки» в именах жителей не стоят две одинаковые буквы рядом. Необходимо написать оптимальный алгоритм генерации имен жителей планеты, если алфавит планеты состоит из 30 букв. Каждое имя состоит минимум из 3 букв, максимум из 10.

Требования к оформлению задач по программированию:

- 1) Программы должны быть написаны на одном из языков: C, C++, Pascal
- 2) Полностью оформленная задача должна содержать:
 - программу, выполняющую необходимые операции для всех допустимых данных;
 - операции с файлами входных и выходных данных или понятный пользователю интерфейс ввода исходных данных;
 - комментарии к тексту программы, облегчающие ее понимание.

Невыполнение вышеуказанных требований влечет за собой снижение получаемых за задачи баллов

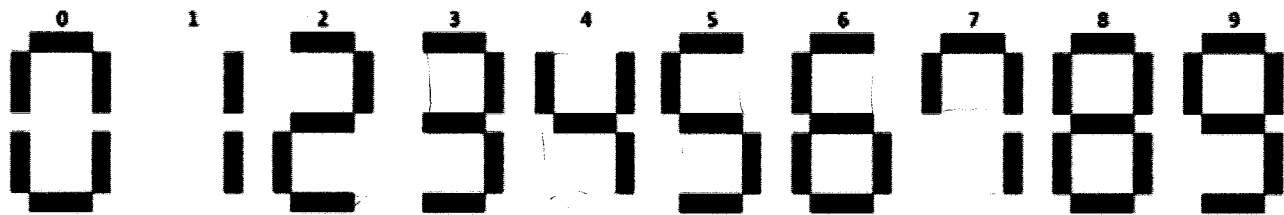
```

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
{
    freopen("input.txt", "r", stdin);
    freopen("output.txt", "w", stdout);
    string alf;
    cin >> alf; // читаем алфавит
    int count = 3 + mt_rand % 10; // случайное число от 3 до 10 - длина имени
    int str = ""; // строка, где будет формироваться имя
    str += alf[mt_rand % 30]; // берем случайную букву в алфавите от 1 до 30
    for(int i=1; i<count; i++)
    {
        int a = alf[mt_rand % 30]; // выбираем случайную букву
        int b = alf[mt_rand % 30]; // выбираем случайную букву
        // если последние буквы в текущем имени равны a, то берем a
        // иначе берем b (a != b по проверке)
        if(a == b)
            str += a;
        else
            str += b;
    }
    cout << "Имя: " << str; // выводим имя.
}
    
```

вероятность выбора одинакового и того же a и b в итоге очень мала.

Задача №2.

Цифровое табло, состоящее из семи-сегментных дисплеев, используется для вывода числовых значений. Вы можете активировать выключенные сегменты дисплея, но не можете выключать уже активные. Необходимо написать программу или алгоритм на языках C++, Pascal, Basic для определения максимального числа, которое может быть выведено на дисплей и не будет больше M.



Входные данные:

Целое число и ограничение M. Количество дисплеев равно количеству цифр во введенном числе.

Выходные данные:

Целое число. Количество цифр в конечном варианте должно быть равно количеству цифр в начальном.

Пример:

Ввод: 25 100

Вывод: 89

Требования к оформлению задач по программированию:

- 1) Программы должны быть написаны на одном из языков: C, C++, Pascal
- 2) Полностью оформленная задача должна содержать:
 - программу, выполняющую необходимые операции для всех допустимых данных;
 - операции с файлами входных и выходных данных или понятный пользователю интерфейс ввода исходных данных;
 - комментарии к тексту программы, облегчающие ее понимание.

Невыполнение вышеуказанных требований влечет за собой снижение получаемых за задачи баллов

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
{
    freopen("input.txt", "r", stdin); // входные данные
    freopen("output.txt", "w", stdout); // выходные данные
    map<char, vector<int>>> mp; // запомним всевозможные цифры, которые можем получить
    mp['0'] = {0, 8}; mp['1'] = {1}; mp['2'] = {2, 5, 8}; mp['3'] = {3, 8, 9};
    mp['4'] = {4, 8, 9}; mp['5'] = {5, 8, 9}; mp['6'] = {6, 8, 9}; mp['7'] = {7, 8, 9}; mp['8'] = {8};
    mp['9'] = {9};
    string n; int m; cin >> n >> m; int max = num = 0; // первоначальная максимума
    for(int i=0; i<n.size(); i++)
    {
        for(auto q: mp[n[i]]) // идем по возможным цифрам где i цифра
        {
            string new_string = n; // копируем строку
            int num = 0;
            for(int j=0; j<new_string.size(); j++)
            {
                if(new_string[j] == q) // заменяем цифру
                {
                    num += pow(10, new_string.size - j - 1) * q;
                }
            }
            if(num <= m) // сравниваем
            {
                max = max(num, max);
            }
        }
    }
    string ans = "";
    while(max - num != 0)
    {
        ans += (max - num / 10) + '0';
        max = num;
        num += 10;
    }
    if(n[0] == '0')
    {
        ans = n;
    }
    cout << ans; // вывод числа
}
```

1) Запомним все возможные цифры, которые можем получить из цифр от 0 до 9
 2) идем по каждой цифре. Будем перебирать все i-цифры. Запомним все возможные значения, которые получим с M. Если не подходит, то идем из предыдущей цифры.

Задача №3.

Существует такая комната прямоугольной формы, с целочисленными длиной l и шириной w, для которых верно равенство $l = Aw + B$, где A и B – целочисленные постоянные. Количество единиц площади этой комнаты таково, что если прибавить к нему C, то результат будет делиться без остатка на простое число P. Найдите все возможные значения w.

Входные данные:

Первая строка содержит количество тестовых случаев, каждая следующая – тестовый случай с разделенными пробелом значениями A, B, C и P.

Выходные данные:

Для каждого случая с новой строки выводится результат решения, который содержит общее количество решений и полученные значения ширины в порядке возрастания. Все значения разделяются пробелом

Ограничения:

- $2 \leq P < 10^6$
- $0 < A < P$
- $0 \leq B$
- $C < P$

Пример:

Ввод:

Вывод:

2
1 1 0 2
1 2 2 3

2 0 1
0

Требования к оформлению задач по программированию:

- 3) Программы должны быть написаны на одном из языков: C, C++, Pascal
- 1) Полностью оформленная задача должна содержать:
 - программу, выполняющую необходимые операции для всех допустимых данных;
 - операции с файлами входных и выходных данных или понятный пользователю интерфейс ввода исходных данных;
 - комментарии к тексту программы, облегчающие ее понимание.

Невыполнение вышеуказанных требований влечет за собой снижение получаемых за задачи баллов

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
{
    freopen("input.txt", "r", stdin);
    freopen("output.txt", "w", stdout);
    int n; // кол-во тестов
    long long A, B, C, P;
    cin >> n;
    for(int i=0; i<n; i++)
    {
        cin >> A >> B >> C >> P;
        int count = 0; vector<int> ans;
        for(int j=1; j<=P; j++)
        {
            if((A*j + B + C) % P == 0) // проверим условие
            {
                ans.push_back(j);
                count++;
            }
        }
        if(!ans.size())
        {
            cout << "0";
        }
        else
        {
            cout << count << " ";
            for(auto q: ans)
            {
                cout << q << " ";
            }
        }
    }
}
```

3

```

zagruka n 4
include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()

```



```

{ freopen("input.txt", "r", stdin);
  freopen("output.txt", "w", stdout);
  int n, m;
  cin >> n >> m;
  vector<vector<int>> vec(m+1);
  for(int i=0; i<m; i++)
  {
    int k;
    cin >> k;
    for(int j=0; j<k; j++)
    {
      int a;
      cin >> a;
      vec[i].push_back(a);
    }
  }

```

// создаем генерал

vector<vector<int>> common; // создаем массив, где хранится
 // массивы из элементов и их "вхождения". Все индексы с 0
 common.resize(n+1);
 vector<pair<int, int>> dp(n+1) // dp - массив, где будет храниться резултат, dp[i].first -
 // - максимальное кол-во звонков; dp[i].second - макс. кол-во ребер, которые можно пройт

```

dp[0] = {0, 0};
dp[1] = {1, vec[0].size()};
for(int i=1; i<n; i++)
  vector<pair<bool, int>> com = common; // создаем локальный common.
  for(auto q: vec[i])
  {
    com[q-1].first = bool; // проверяем com с новым звонком
    com[q-1].second = i;
  }
  map<int, int> mp; int count = 0;
  for(auto q: com)
  {
    mp[q.second] = 1;
    count += q.first;
  }
  if(dp[i-1].second < count)
  {
    dp[i].second = count;
    dp[i].first = mp.size();
  }
  else
  {
    common = com;
    dp[i] = dp[i-1];
  }

```

// неограниченные

// создаем локальный common.
 // считаем кол-во ребер, которое
 // мы можем пройти и
 // кол-во звонков в этом

// получаем результат

// оставим все, как было в
 // прошлой итерации

```

count = dp[n-1].first;

```

- Алгоритм. Метод динамического программирования
- 1) создаем common, где хранится все индексы
 - 2) создаем dp, где хранится ответ про ребра и dp, где хранится ответ про звонки
 - 3) цикл по индексам звонков. Если индекс звонка не в common отменяем звонки. Если индекс звонка в common обновляем dp. Также обновляем dp.
 - 4) смотрим, не лучше ли это звонки как ответ.
 - 5) выводим ответ.

```

if (com[q-1].first == false)
  com[q-1].first = true;
  com[q-1].second = i;
else
  int a = com[q-1].second;
  for(auto w: com)
  {
    if(w.second == a)
      w.first = false;
      w.second = 0;
  }
  com[q-1].first = true;
  com[q-1].second = i;

```