

Задача №4.

На прямой улице находится $n + 1$ домов с номерами от 0 до n , расположенные в порядке возрастания друг за другом. Стало известно, что грабители планируют проникнуть в некоторые дома на этой улице, поэтому полиция выслала сразу несколько патрульных групп на предполагаемое место преступления. Каждый патруль может охранять сразу несколько домов с подряд идущими номерами, и дом может находиться под охраной сразу нескольких групп одновременно. Патрули также могут передвигаться по улице, при этом количество домов, которые они могут держать под наблюдением одновременно остается неизменным. Если грабитель проникнет в дом, то диспетчеру должно быть доложено количество групп, находившихся на месте преступления в момент проникновения.

Входные данные:

- Первая строка содержит числа n и m , разделенные пробелом.
- m – количество строк, каждая из которых обозначает определенное действие и может иметь один из следующих форматов:
 - **P u v**
Высылает на улицу патрульную группу, которая будет держать под наблюдением дома с u -го по v -й включительно. Каждая высланная группа получает свой порядковый номер, начиная с 1.
 - **M l d**
Диспетчер дает команду группе с номером l перейти на d домов. Если $d < 0$, то группа движется в начало улицы (к нулевому дому), если $d > 0$ – в конец (к дому с номером n)
 - **B x**
Грабитель пытается проникнуть в дом x

Выходные данные:

При каждой попытке ограбления выводится целое число, показывающее количество патрульных групп, охраняющих дом.

Ограничения:

- $0 < n < 10^9$
- $0 < m \leq 250000$
- $0 \leq u \leq v \leq n$

Пример:

Ввод:	Вывод:
7 5	2
P 1 4	1
P 3 5	
B 3	
M 2 1	
B 3	

Требования к оформлению задач по программированию:

- 1) Программы должны быть написаны на одном из языков: C, C++, Pascal
- 2) Полностью оформленная задача должна содержать:
 - программу, выполняющую необходимые операции для всех допустимых данных;
 - операции с файлами входных и выходных данных **или** понятный пользователю интерфейс ввода исходных данных;
 - комментарии к тексту программы, облегчающие ее понимание.

Невыполнение вышеуказанных требований влечет за собой снижение получаемых за задачи баллов



1	2	3	4	Σ
4	8	\emptyset	15	27

заполняется жюри!

**ПИСЬМЕННАЯ РАБОТА УЧАСТНИКА
ОЛИМПИАДЫ ШКОЛЬНИКОВ СПбГУ
2016–2017**

заключительный этап

Предмет (комплекс предметов) Олимпиады **ИНФОРМАТИКА (8-9 КЛАССЫ)**

Город, в котором проводится Олимпиада г. Владимир

Дата 4.02.2017

Вариант 01

Задача №1.

На вход подается строка с математическим выражением, необходимо написать программу или алгоритм на языках C, C++, Pascal, вычисляющую результат выражения. Выражение должно содержать однотипные знаки (+, -), но не менее 5 знаков.

Входные данные: Строка с математическим выражением.

Выходные данные: Число-ответ.

Пример:

Ввод: 2+21-35+10-5+11

Вывод: 4

Требования к оформлению задач по программированию:

- 1) Программы должны быть написаны на одном из языков: C, C++, Pascal
- 2) Полностью оформленная задача должна содержать:
 - программу, выполняющую необходимые операции для всех допустимых данных;
 - операции с файлами входных и выходных данных **или** понятный пользователю интерфейс ввода исходных данных;
 - комментарии к тексту программы, облегчающие ее понимание.

Невыполнение вышеуказанных требований влечет за собой снижение получаемых за задачи баллов

Задача №2.

Необходимо написать на специальном языке набор команд для построения правильного 8-угольника со всеми его диагоналями.

Доступны следующие команды:

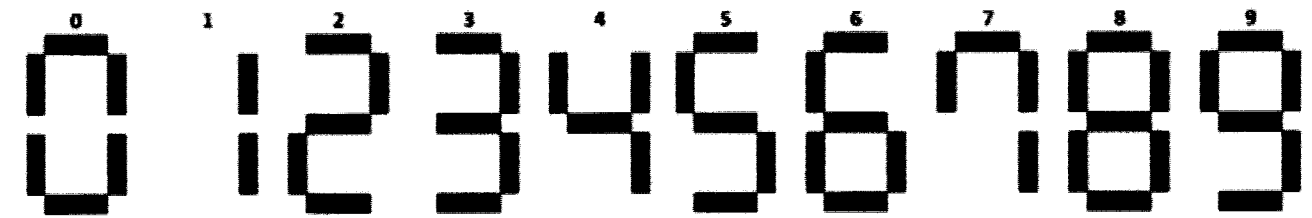
НЦ_х, КЦ – начало и конец цикла, х – количество выполнений цикла;
НР, КР – начало рисования, конец рисования;
ПВРТ_ЛВ_{хх}, ПВРТ_ПР_{хх} – поворот влево или вправо на хх градусов на месте;
ВП_{хх}, НЗ_{хх} – вперед или назад на хх шагов (1 шаг = 1 см);
ИСХ – команда возвращения робота в исходную позицию.
ПРГ_х – команда для создания подпрограммы.

* Допускается создание подпрограмм. Тогда конечная программа будет выглядеть как набор подпрограмм с заданным порядком.

** Программа должна быть компактной и содержать циклические конструкции.

Задача №3.

Цифровое табло, состоящее из семи-сегментных дисплеев, используется для вывода числовых значений. Вы можете *активировать выключенные* сегменты дисплея, но не можете *выключать* уже активные. Необходимо написать программу или алгоритм на языках C, C++, Pascal для определения максимального числа, которое может быть выведено на дисплей и не будет больше М.



Входные данные:

Целое число и ограничение М. Количество дисплеев равно количеству цифр во введенном числе.

Выходные данные:

Целое число. Количество цифр в конечном варианте должно быть равно количеству цифр в начальном.

Пример:

Ввод: 25 100

Вывод: 89

Требования к оформлению задач по программированию:

- 3) Программы должны быть написаны на одном из языков: C, C++, Pascal
- 4) Полностью оформленная задача должна содержать:
 - программу, выполняющую необходимые операции для всех допустимых данных;
 - операции с файлами входных и выходных данных или понятный пользователю интерфейс ввода исходных данных;
 - комментарии к тексту программы, облегчающие ее понимание.

Невыполнение вышеуказанных требований влечет за собой снижение получаемых за задачи баллов

Чистовик
Задача 11

```
program z1;
var s, st: string;
    d, p, x, y, i, er, mn, pl: Longint;
    t: text;
begin
  assign(t, 'in.txt');
  reset(t);
  read(t, s);
  close(t);
  mn := pos('-', s); // mn - первый встречающийся минус
  pl := pos('+', s); // pl - первый встречающийся плюс
  if (mn < pl) and (mn > 0) then p := mn // находим первый знак в выражении
  else p := pl;
  if p > 1 then
  begin // записываем первое число
    st := s[1];
    for i := 2 to p-1 do
      st := st + s[i];
    val(st, y, er);
    delete(s, 1, p-1);
  end
  else y := 0;
  while (length(s) > 0) do
  begin // проверяем, какой знак стоит перед числом
    if s[1] = '-' then d := -1
    else d := 1;
    delete(s, 1, 1);
    mn := pos('-', s);
    pl := pos('+', s);
    if (mn < pl) and mn > 0 then p := mn
    else if pl > 0 then p := pl
    else p := length(s) + 1;
    st := s[1];
    for i := 2 to p-1 do // записываем число
      st := st + s[i];
    val(st, x, er);
    delete(s, 1, p-1);
    if d = -1 then y := y - x // вычисляем
    else y := y + x;
  end;
  assign(t, 'out.txt');
  rewrite(t);
  writeln(t, y);
  close(t);
end.
```

Задачи 52

LIX

HLS₈

HP

BN_{2-√2}

KP

HЗ_{2-√2}

~~НВРТ~~ - АВ_{22,5}

HP

BN_{1+√2}

KP

HЗ_{1+√2}

НВРТ - АВ_{22,5}

HP

ВП_{√2+√2}

KP

HЗ_{√2+√2}

НВРТ - АВ~~22,5~~ 22,5

HP

BN₁

KP

НВРТ - HP_{62,5}

KLS

8

(Для вычисления расстояния, на которое должны двигаться исполнитель, я использовала теорему синусов и теорему косинусов, поэтому результат содержит корни)

Чистовик
Задача 54

```
program z4;
var n,m,s,st,x,y,i,j: Longint;
    p: array [1..250000, 1..3] of Longint;
    ot: array [1..250000] of Longint;
    c: char;
ot: array
    t: text;

begin
  assign(t, 'in.txt');
  reset(t);
  read(t, n, m);
for i:=1 to m do
  begin
  p[i,1]:=0;
  p[i,2]:=0;
  p[i,3]:=0;

    s:=0; // s - количество натуральных групп
    st:=0; // st - количество попыток оформления
    for i:=1 to m do
      begin
        read(t, c);
        if (c='p') then
          begin
            s:=s+1;
            read(t, p[s,1], p[s,2]) // в массиве p хранятся два номера того и последнего домика
            p[s,3]:=p[s,2]-p[s,1]+1; // а также их количество для каждой натуральной группы
          end;
        if (c='k') then
          begin
            read(t, x, y);
            if (y>0) then
              begin
                p[x,2]:=n // при переходе группы меняем номера домов
                p[x,3]:=n-p[x,2]+1;
              end;
            if (y<0) then
              begin
                p[x,1]:=0;
                p[x,2]:=p[x,3]-1;
              end;
          end;
        if (c='b') then
          begin
            read(t, x);
            st:=st+1;
            ot[st]:=0;
            for j:=1 to s do // при попытке взлома смотрим, какие группы охраняют данный дом
              // и считаем их количество
              if (x >= p[j,1]) and (x <= p[j,2]) then ot[st]:=ot[st]+1; // сохраняем в массив
            end;
          end;
      end;
    close(t);
    assign(t, 'out.txt');
    rewrite(t);
    for i:=1 to st do
      writeln(ot t, ot[i]);
    close(t);
  end;
```