

Уважаемый участник Олимпиады школьников СПбГУ по предмету «Информатика»

Подключение к прокторингу выполняется на сайте etest.spbu.ru. Используйте логин вида `o125****` и пароль. Выполнение заданий доступно после подключения к прокторингу в отдельной тестирующей системе с использованием отдельного логина вида `25fin****`.

В день Олимпиады за пятнадцать минут до начала необходимо зайти на сайт. После входа в разделе «Мои курсы» выберите курс по информатике. Далее следуйте инструкции, которая будет на первой странице курса



ВНИМАНИЕ! Вход в систему прокторинга откроется в 10:45 (время московское), доступ к заданиям будет открыт РОВНО в 11:00 (время московское) согласно графику Олимпиады.

Выполнение заданий Олимпиады осуществляется только на персональных компьютерах и ноутбуках. В случае использования участником мобильных устройств (мобильных телефонов, смартфонов, планшетов) при выполнении заданий Олимпиады Организационный комитет не принимает письменное заявление о техническом сбое и не предоставляет права повторного прохождения испытаний олимпиады). Мобильный телефон разрешено использовать только в качестве второй (также обязательной) камеры.

Перед началом выполнения Олимпиады проверьте соблюдение следующих требований:

1. Используется только одна клавиатура, одна компьютерная мышь. Для вывода изображения используется один монитор.
2. Один смартфон, подключенный с помощью QR-кода из системы прокторинга, используется в качестве дополнительной камеры.
3. Наличие стабильной работы Интернет-соединения.
4. Компьютер соответствует минимальным системным требованиям, указанным в инструкции прохождения заключительного этапа Олимпиады школьников СПбГУ, размещённой в соответствующем курсе предмета олимпиады на сервере etest.spbu.ru и на официальном сайте Олимпиады.
5. Все используемые устройства полностью заряжены или подключены к сети.
6. Используется браузер Google Chrome или Mozilla Firefox последней версии в режиме Инкогнито. А также выполнены настройки по отключению расширений у браузеров, включена поддержка сторонних cookie и разрешены всплывающие окна.

ВНИМАНИЕ! Яндекс.Браузер, EDGE, OPERA, SAFARI не поддерживаются системой и запрещены при выполнении заданий заключительного этапа. В случае их использования велика вероятность ошибки сохранения ответов. Заявление о техническом сбое принято НЕ будет.

7. В комнате находитесь только Вы (недопустимо нахождение в комнате третьих лиц).
8. На фоне нет голосов или шума (идеально, если выполнение заданий заключительного этапа олимпиады будет проходить в тишине).
9. Соблюден официальный стиль одежды. На руках нет смарт-браслетов, умных часов и других гаджетов, наушники сняты.
10. Выбрано место для работы с хорошим освещением (лицо должно быть освещено равномерно, источник освещения не должен быть направлен в камеру или освещать только одну половину лица).

11. На рабочем столе НЕ находятся посторонние предметы, кроме тех, которые разрешены. Разрешено наличие на столе:

- оригинал паспорта (в случае, если участнику не исполнилось 14 лет – необходимо иметь при себе паспорт родителя или загранпаспорт участника);
- бутылка воды (или кружка) без этикетки, шоколадка без этикетки;
- при необходимости, лекарства.
- пустых листов для черновика

12. Камера расположена так, что обеспечена видимость для проктора не только участника Олимпиады, но и рабочего места (как минимум участника должно быть видно по локти, а на рабочем месте просматриваться клавиатура). Следует использовать мобильный телефон с помощью QR-кода из системы прокторинга в качестве дополнительной камеры. Иное использование мобильного телефона не допускается.

13. Перед началом испытаний, подготовьте ваш ПК - установите необходимое для вас программное обеспечение (среда разработки), все действия по созданию программного кода должны производиться в офлайн-режиме (запрещены все онлайн-действия, кроме взаимодействия с прокторингом, с контекст-системой и электронной почты в начале соревнования для получения логина и пароля от тестирующей системы). Можно пользоваться теми материалами и программными средствами, которые установлены на момент старта испытания. Любые действия в браузере или использование другого программного обеспечения с онлайн-материалами могут привести к аннулированию работы.

Общая информация по прохождению Олимпиады школьников СПбГУ по предмету «Информатика»:

1. Необходимо использовать браузер Google Chrome или Mozilla Firefox в режиме ИНКОГНИТО.

2. Во время прохождения олимпиады недопустимо отключать веб-камеру и камеру мобильного телефона.

3. Во время прохождения олимпиады недопустимо использовать наушники.

4. Не отключать микрофон и не снижать его уровень чувствительности к звуку во время олимпиады.

5. Не проговаривать вопросы и задания вслух.

6. Участник обязан выполнять все инструкции заключительного этапа и требования проктора (например, по требованию проктора показать окружающую обстановку и рабочее место, а также продемонстрировать скрытые значки на панели задач).

7. Участник не имеет права привлекать помощь третьих лиц во время состязания: недопустимо предоставлять доступ к компьютеру посторонним лицам во время выполнения заданий заключительного этапа, в том числе посредством программ для удаленного управления компьютером, вступать в разговоры с третьими лицами.

8. Участник не имеет права открывать другие вкладки браузера, использовать справочные материалы (книги, записи и т.д.), кроме указанных ранее, любые гаджеты (мобильные телефоны, пейджеры, планшеты, умные часы и т.д.), наушники, дополнительные мониторы и компьютерную технику.

9. Участник Олимпиады не имеет права открывать сторонние приложения, программы, вкладки браузера в процессе выполнения заданий заключительного этапа, помимо тех, которые непосредственно относятся к предмету Олимпиады (IDE и т.п.).

10. Участнику разрешено ОДНОКРАТНОЕ 5-минутное отсутствие спустя 120 минут после старта Олимпиады (выход в туалетную комнату). Перед выходом участник пишет в чате проктору время выхода из зоны видимости, затем по возвращении – время возвращения. Дождаться ответа от проктора необязательно. При выходе участник не должен завершать работу и выходить из системы проведения Олимпиады.

ВНИМАНИЕ! Участники, допущенные к заключительному этапу Олимпиады, но опоздавшие к началу проведения Олимпиады на 15 минут и более, не допускаются до выполнения заданий заключительного этапа.

Особенности проведения Олимпиады школьников СПбГУ по предмету «Информатика»

Участник выполняет задания олимпиады в контекст-системе, открытой в рамках системы прокторинга. Разрешено использование бумажных листов в качестве черновиков.

Убедитесь, что обе камеры работают. Вас видно в соответствии с требованиями, а рабочее место хорошо просматривается, включая клавиатуру.

Все действия по созданию программного кода должны производиться в офлайн-режиме (запрещены все онлайн-действия, кроме взаимодействия с прокторингом, с контекст-системой и электронной почтой в начале соревнования для получения логина и пароля от тестирующей системы). Можно пользоваться теми материалами и программными средствами, которые установлены на момент старта испытания. Любые действия в браузере или использование другого программного обеспечения с онлайн-материалами могут привести к аннулированию работы.

Вход в систему прокторинга будет открыт в 10:45 по московскому времени. Доступ к заданиям будет открыт ровно в 11:00 по московскому времени.

1. Сначала Вам нужно войти на сайт etest.spbu.ru под своим логином `ol25****`.
2. Затем войти в нужный [курс](#) и запустить прокторинг;
3. Перейти по ссылке, которая будет указана в прокторинге (нажать на синий щит) после подключения, и войти в контекст-систему под логином `25fin****`. Обратите внимание, что логин и пароль отборочного этапа вам не подходит, вы должны использовать новый логин и пароль, который мы отправили вам на почту.

В день Олимпиады за пятнадцать минут до начала необходимо зайти на сайт. После входа в разделе «Мои курсы» выберите курс по информатике. Далее следуйте инструкции, которая будет на первой странице курса.

Выполнение заключительного этапа ограничено по времени — **300 минут**.

В случае, если в окне прокторинга контекст-система будет работать некорректно, ее допустимо открыть в соседней вкладке, **не закрывая вкладку с прокторингом**. В случае такой ситуации необходимо регулярно на протяжении олимпиады проверять вкладку прокторинга на наличие замечаний от проктора.

В олимпиаде по информатике принимают участие ученики 7-11 классов. Для решения будет предложено от 4 до 8 задач.

Взаимодействие с контекст-системой аналогично отборочному этапу:

- Условия задач находятся в pdf файле по ссылке «[Условия задач]»
- Отправлять варианты решения по ссылке «[Отправить решение]»;
- В «[Мои решения]» можно посмотреть статистику по вашим решениям;
- В «[Вопросы]» можно задать вопросы по заданиям жюри (если имеете весомую на это причину);
- При отправке варианта решения нужно не забыть выбрать задачу, тип компилятора, а также приложить файл или текст с соответствующим исходным кодом;
- После отправки каждого решения по нему будет даваться отчет (как минимум, в «[Мои решения]»), где будет видно сколько баллов набрано, с каким результатом пройдены тесты (в виде справочных кодов) и могут, но не обязательно отображаться другие подробности в текстовом описании;

- Каждая посылка проверяется системой автоматически в порядке очереди, поэтому возможна не мгновенная выдача результата. Используйте время ожидания с умом;
- В случае нестабильной работы системы или иных проблем возможны задержки с выдачей вердиктов по посылкам — используйте время ожидания с умом, мы постараемся проинформировать участников о возможных проблемах незамедлительно;
- Будут обработаны все решения и только те, что присланы до окончания времени олимпиады (да, результат вы можете увидеть уже после, но проверено все будет).

Краткое содержание правил:

- Нужно соответствовать общим правилам и требованиям к участнику Олимпиады и пользователю прокторинга.
- Ваш ПК и телефон должен быть готов перенести весь процесс выполнения заданий Олимпиады и прокторинга.
- В интернете никуда нельзя, кроме системы прокторинга, контест-системы и, разве что электронной почты в самом начале для получения пароля.
- Можно пользоваться тем, что есть на компьютере на момент начала олимпиады.
- Контест-система как на отборочном этапе, взаимодействие тоже.
- Вопросы по заданиям – в контест-систему в «[Вопросы]». Вопросы по проведению – в чат к проктору.